

Kaczmarek Electric Beginners League 2021



Główne Założenia:

- 7 turniejów - 6 na Akademii i finał na 9 dołkach dużego pola
- Terminy turniejów: 13.05, 10.06, 08.07, 05.08, 09.09, 14.10, 17.10 - FINAŁ
- Start zawsze godzina 17:00
- klasyfikacja generalna - punktacja jak w F1
- finał punktowany x 2
- Do wygrania pełne CZŁONKOSTWO NA KALINOWE POLA GC na sezon 2022!!!

Uprawnienie do gry:

- osoby, które ukończyły kurs indywidualny lub grupowy na Zieloną Kartę na Kalinowe Pola GC.
- osoby, które ukończyły kurs indywidualny lub grupowy na Zieloną Kartę na innym obiekcie.
- osoby będące w trakcie odbywania kursu na Zieloną Kartę na Kalinowe Pola GC, minimum po 4 godzinach zajęć
- osoby z opłaconym rocznym prawem do gry na Kalinowe Pola Golf Course posiadające oficjalny, aktualny HCP pomiędzy 36 a 54, Polskiego Związku Golfa lub innej Federacji.

Format:

Turnieje na Akademii: 12 dołków (dwa obejścia) w formacie stroke play netto (gra na uderzenia z uwzględnieniem HCP)

Turniej finałowy na Dużym Polu: 9 dołków (dołki nr 1 do 9) w formacie stroke play netto PAR +5 (gra na uderzenia z uwzględnieniem HCP)

Tee startowe:

Turnieje na Akademii: Panie i Panowie - tee UNISEX (czerwono-żółte)

Turniej finałowy na Dużym Polu: Panie - tee czerwone, Panowie - tee niebieskie

Klasyfikacja Generalna:

Po każdym turnieju Kaczmarek electric Beginners League przyznawane będą punkty do klasyfikacji generalnej sezonu. Punkty przyznawane będą według oficjalnych wyników. Klasyfikacja generalna będzie aktualizowana do 5 dni po zakończeniu turnieju. Do klasyfikacji generalnej liczą się wszystkie zdobyte punkty. W turnieju finałowym punkty będą mnożone x2.

Klucz przyznawania punktów:

miejsce	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
punkty	25	18	15	12	10	8	6	4	2	1

Wewnętrzny system HCP:

Podczas całej serii turniejów będzie prowadzony wewnętrzny system handicapowy dla wszystkich uczestników. Każdy z graczy nie posiadający oficjalnego HCP PZG lub innej federacji będzie miał nadany "pełny" HCP 54 lub niższy według decyzji Komitetu Turniejowego. Handicap ten będzie dostosowywany do "HCP gry" na Akademii lub 9 dołkach Dużego Pola według następującego klucza:

Turniej na Akademii: $HCP \times 66\%(\text{ilość dołków}) \times 50\%(\text{trudność pola}) = HCP \text{ Gry}$.

Np: $HCP 54 \times 66\% \times 50\% = 18$ po zaokrągleniu

Turniej 9 dołków Dużego Pola : $HCP \times 50\% = HCP \text{ Gry}$

Np: $HCP 54 \times 50\% = 27$

Po każdym turnieju HCP będzie weryfikowany w następujący sposób:

Każde uderzenie lepiej niż PAR Netto = HCP obniżony o 1 pkt.

Każde uderzenie powyżej PAR Netto = HCP o 0,1 pkt w górę.

Rozstrzygnięcie remisów:

Turnieje na Akademii: countback lepsze drugie 6, 4, 3, 2, 1 dołki

Turniej finałowy na Dużym Polu: countback lepsze 6, 4, 3, 2, 1 dołki

Oplaty:

Członkowie KPGC: 30 PLN

Osoby po ZK na KPGC: 50 PLN

Osoby po ZK na innym polu: 80 PLN

Reguły i etykieta:

-Turnieje Kaczmarek Electric Beginners League będą rozgrywane zgodnie z Regułami Gry w Golfa, zatwierdzonymi przez R&A Rules Limited oraz według Reguł Lokalnych zatwierdzonych przez Komitet Turnieju.

-Każdy zawodnik rażąco naruszający etykietę gry przez np. rzucanie kijami, używanie wulgarnych wyrażeń itp., może zostać zdyskwalifikowany po uprzednim ostrzeżeniu. Decyzję o zastosowaniu takiej kary może podjąć Sędzia Główny lub Komitet Turnieju na podstawie oceny sytuacji (Reg. 33-7).

Zgłoszenia, opłaty turniejowe, listy startowe:

-Maksymalna liczba uczestników wynosi 44 osoby.

-Zgłoszenia przyjmowane są drogą telefoniczną, mailową lub osobiście w recepcji klubu do godziny 12:00 dnia turnieju.

-Listy Startowe zostaną opublikowane na godzinę przed rozpoczęciem turnieju.

-Opłaty turniejowe muszą być wniesione przed wyznaczoną godziną startu w dniu turnieju.

-W zależności od ilości uczestników zawody będą rozgrywane w systemie "shotgun" (wszyscy gracze startują o tej samej, wyznaczonej godzinie, z różnych numerów dołków) lub z jednego Tee w odstępach czasowych.

-Trzykrotne nie stawienie się na Tee pomimo zapisania się na turniej będzie skutkowało niedopuszczeniem gracza do kolejnych 5 turniejów klubowych wszystkich kategorii.

Czas rozpoczęcia gry i grupy startowe:

-Każdy z zawodników powinien być gotowy do rozpoczęcia gry 5 minut przed czasem startu w wyznaczonym dla niego miejscu i czasie przez Komitet Turnieju. Jeżeli zawodnik stawi się gotowy do gry w ciągu 5 minut po czasie startu w wyznaczonym miejscu (Reg. 6-3), karą za nie rozpoczęcie gry o czasie będzie utrata dwa uderzenia karne na pierwszym dołku w stroke play. W przypadku kiedy zawodnik przybędzie na miejsce startu 5 minut po wyznaczonym czasie zostanie zdyskwalifikowany. Jeżeli Komitet Turnieju ustali, że wyjątkowe okoliczności nie pozwoliły zawodnikowi wystartować o wyznaczonym czasie to ma możliwość nie nakładać na niego kary. Oficjalny czas startu mierzony jest wg zegara znajdującego się na miejscu startu.

-Zawodnik musi ukończyć rundę w tej samej grupie startowej, w jakiej rundę rozpoczął. Samowolna zmiana lub łączenie grup startowych przez zawodników są niedozwolone. Karą za złamanie niniejszej reguły jest dyskwalifikacja (Reg. 6-3.b).

Zdawanie kart wyników:

-Marker zobowiązany jest zapisywać na każdym dołku jedynie wyniki brutto gracza, którego jest markerem oraz własne. Odpowiedzialność za podanie poprawnych i kompletnych wyników oraz za złożenie poprawnych podpisów na kartach ponosi zawodnik. Odbiór kart wyników odbywać się będzie w Recepcji przez osobę wskazaną przez Komitet Turnieju w czasie do 15 minut od zakończenia rundy.

- Jeżeli zawodnik nie zda swojej karty zgodnie z powyższym zapisem, może zostać zdyskwalifikowany, chyba, że okoliczności dadzą podstawy do odstąpienia od takiej kary (Reg. 6-6.b).

-Wywieszenie wyników na tablicy ogłoszeń oznacza „oficjalne ogłoszenie wyniku”.

Zawieszenie gry ze względu na złą pogodę:

Jeżeli Komitet Turnieju stwierdzi, że z jakiegokolwiek powodu pole nie nadaje się do gry lub, że istnieją powody uniemożliwiające grę, może zarządzić czasowe zawieszenie gry lub unieważnić grę i wszystkie wyniki danej rundy.

Sprzęt elektroniczny:

-Używanie krótkofalówek, telefonów komórkowych oraz pagerów w trakcie gry jest zabronione. Używanie telefonów komórkowych dozwolone jest wyłącznie w celu skontaktowania się z sędzią lub Komitetem Turnieju.

-Dozwolone jest używanie elektronicznych i optycznych urządzeń do pomiaru odległości. Jeżeli podczas regulaminowej rundy gracz użyje urządzenia do wskazania lub pomiaru innych parametrów mogących mieć wpływ na jego grę (np. stopień nachylenia terenu, prędkość wiatru, temperaturę czy dobór kija itp.), narusza Regulę 14-3, za co karą jest strata dołka w match play lub dwa uderzenia karne w stroke play. Następne naruszenie reguły 14-3 skutkuje dyskwalifikacją.

Wózki golfowe elektryczne i wózki typu melex:

Wózki elektryczne oraz wózki typu melex są dozwolone.

Postanowienia dodatkowe:

- a) Każdy uczestnik Turnieju wyraża zgodę na bezpłatne użycie wizerunku w materiałach filmowych, zdjęciowych i audiowizualnych przygotowanych przez organizatora Turnieju lub przez upoważniony przez organizatora Turnieju podmiot.
- b) Zgoda na bezpłatne użycie wizerunku uczestnika Turnieju obejmuje wielokrotne korzystanie z wizerunku uczestnika Turnieju w celach promocyjnych, marketingowych, reklamowych oraz wydawniczych.
- c) Organizator Turnieju ma prawo nieodpłatnie wykorzystywać wizerunek uczestnika Turnieju w przygotowywanych przez Organizatora Turnieju publikacjach, ilustracjach, prasie, książkach, ulotkach, reklamach oraz ma prawo nieodpłatnie wykorzystywać wizerunek uczestnika Turnieju w Internecie. Udzielone przez uczestnika Turnieju prawo do nieodpłatnego wykorzystywania wizerunku uczestnika Turnieju obejmuje w szczególności:
 - i. utrwalanie i/lub zwielokrotnianie wizerunku uczestnika Turnieju jakąkolwiek techniką,
 - ii. wprowadzania uczestnika Turnieju do obrotu,
 - iii. wprowadzania do pamięci komputera oraz do sieci komputerowej i/lub multimedialnej,
 - iv. publicznego udostępniania uczestnika Turnieju, w tym w Internecie.
- d) Uczestnik Turnieju oświadcza, że znany mu jest obowiązek posiadania badań lekarskich zgodnych z Rozporządzenia Ministra Zdrowia i oświadcza, że jest zdolny do współzawodnictwa sportowego.
- e) Uczestnik Turnieju i jego przedstawiciel ustawowy wyraża zgodę na gromadzenie, przetwarzanie oraz wykorzystanie przekazanych przez siebie danych osobowych, w tym danych Uczestnik Turnieju wyraża zgodę na wykorzystanie danych osobowych w celach statystycznych, marketingowych, oraz dla celów współzawodnictwa sportowego i dla celów związanych z działalnością statutową.
- f) Administratorem w/w danych osobowych jest Kalinowe Pola Sp. z o.o. z siedzibą w Kalinowie, Ul. Golfowa 1, 66-213 Skąpe.
- g) Uczestnik Turnieju lub jego przedstawiciel ustawowy ma prawo wglądu do swoich danych osobowych jak również ma prawo uaktualnienia tych danych lub ich zmiany, albo żądania

usunięcia tych danych. W takim przypadku, należy zwrócić się z odpowiednim pismem żądaniem do Kalinowe Pola Sp. z o.o. bądź za pośrednictwem poczty elektronicznej na adres marketing@kalinowepola.pl.

h) Użytkownik Turnieju wyraża zgodę, na podawanie przez Kalinowe Pola Sp. z o.o. informacji o uzyskanych przez niego wynikach. Uczestnik Turnieju wyraża zgodę na fakt, że informacje o jego wynikach będą ogólnodostępne (livescoring).

Organizator i Komitet Turniejowy zastrzegają sobie prawo do zmian w regulaminie ogólnym jak i regulaminie poszczególnych turniejów.